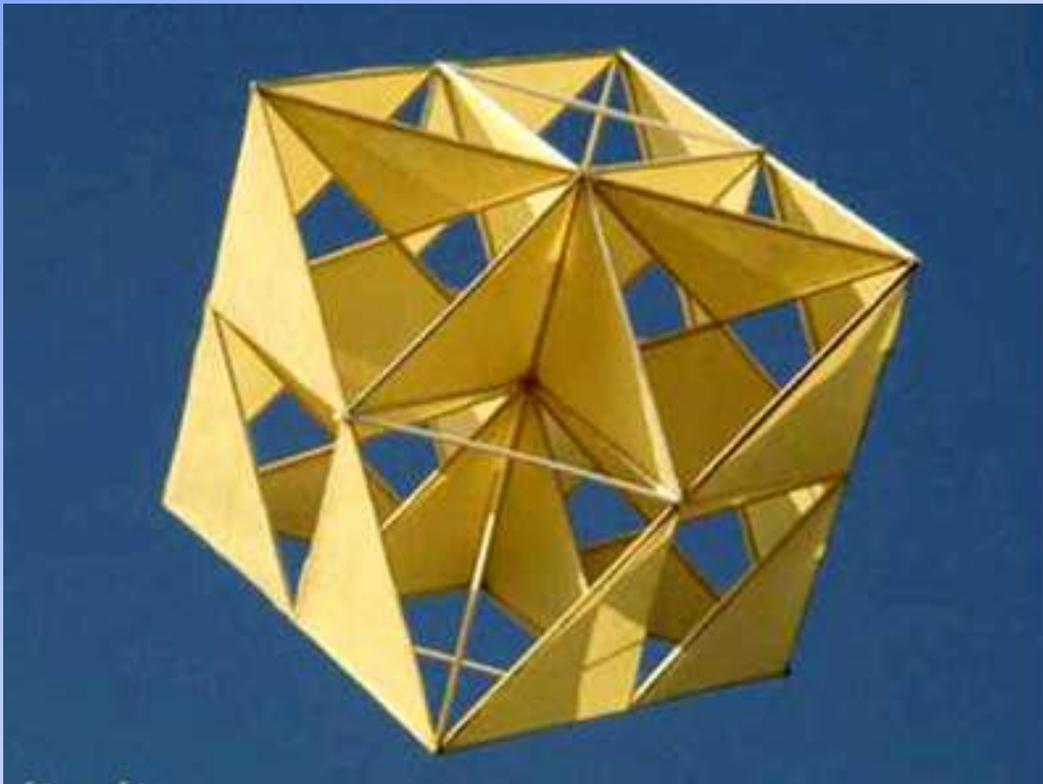


# La geometria e... “il mondo”



José Maria Yturralde

*Prof, a cosa serve?*

*La matematica della scuola vs la  
matematica della vita*

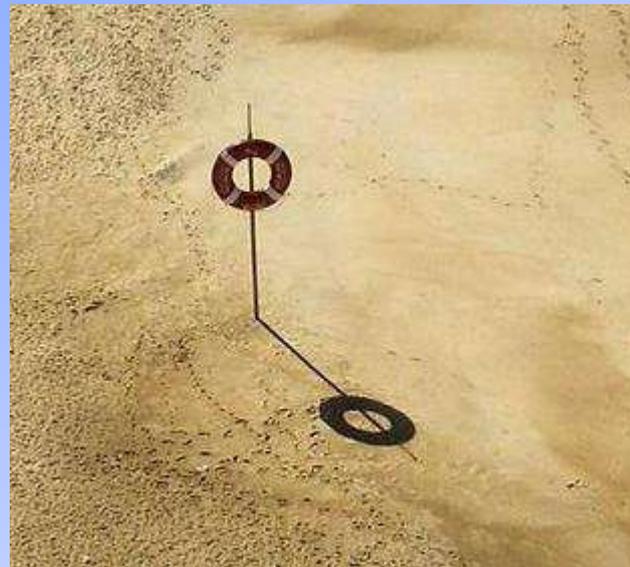
*M. Dedò, Milano, 30-03-2012*

## Storia:

- l'altezza di una piramide
- le misure dei campi
- i nodi 3-4-5 per fare gli angoli retti
- ...

## Etimologia:

$\gamma\epsilon\omega$  = terra +  $\mu\epsilon\tau\rho\acute{\iota}\alpha$  = misura



Tutto molto vecchio e ben noto.

**Però...**

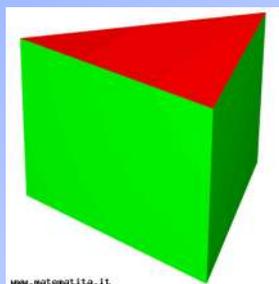
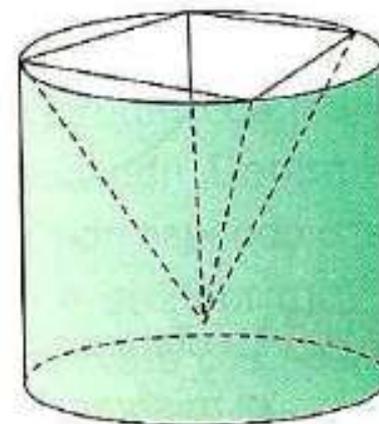
diciamolo ai ragazzi, che non lo sanno o, meglio ancora, facciamoglielo fare!

Ottima cosa usare situazioni di vita quotidiana per contestualizzare un problema di geometria.

**Però...** non questi portaombrelli e non queste pentole!!!

**310** Un portaombrelli a forma di **cilindro** ha una cavità a forma di **piramide quadrangolare regolare**, con la base inscritta nel cerchio di base del cilindro. Calcola la misura dell'altezza della cavità, considerando che il volume della piramide è  $\frac{1}{5}$  del volume del cilindro, che ha raggio ed altezza rispettivamente di 28 cm e 78 cm.

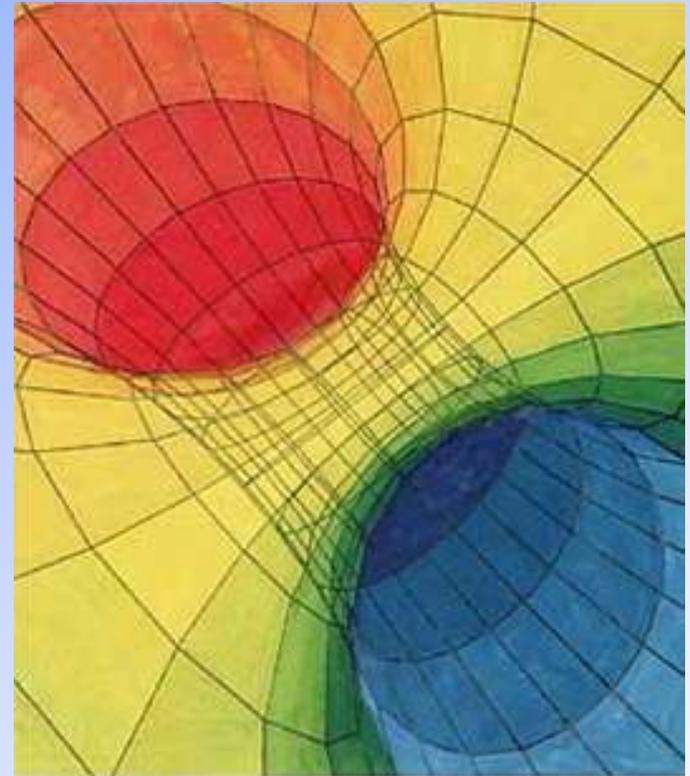
[R. 73,47 cm]



*Una pentola ha la forma di un prisma retto che ha per base un triangolo equilatero; il lato del triangolo è uguale all'altezza del prisma ed è uguale a un metro. Calcolare...*

... si potrebbe far calcolare quante persone (robuste!) sono necessarie per sollevare una simile pentola piena d'acqua!

Alcune “deformazioni” (non quelle come i portaombrelli e le pentole...!) possono provenire dalla legittima esigenza di “semplificare”.  
È vero che i problemi “applicati” sono spesso molto più complessi di ciò che si può proporre.



**Però:**

- la semplificazione non può arrivare al punto di snaturare il problema!
- i problemi che si possono leggere “nel mondo” non sono necessariamente i problemi di matematica applicata.

# Invece...

Una scuola media di Pontassieve ospita la mostra *Simmetria, giochi di specchi*.

Il nostro ufficio tecnico richiede una piantina del locale che verrà utilizzato.

L'insegnante coglie l'occasione per chiedere ai ragazzi di realizzare e mandarci questa piantina.



Invece...

**nostra!!**



La **nostra** geometria  
Siamo gli alunni della classe 2<sup>a</sup>  
liceo linguistico dell'Istituto  
Rosetum di Besozzo (VA).  
Quest'anno abbiamo affrontato  
l'argomento "isometrie"...

...  
Questa esperienza ci ha dato la  
possibilità di imparare  
divertendoci.



Prof... ma questo  
è anche meglio  
della  
playstation!



Ci sono (almeno) due modi diversi di rapportarsi al “mondo”:

**All’inizio** di un percorso.

Il “mondo” come fonte di spunti e osservazioni per incuriosire i ragazzi e disporli all’apprendimento di un dato concetto.



**Alla fine** di un percorso.

Il “mondo” come terreno di valutazione per capire se i ragazzi hanno davvero assimilato i concetti introdotti e li sanno usare (le competenze!) o se questi sono rimasti vuoti di significato.

Sia all'inizio, che alla fine, che  
in mezzo:  
il "mondo" si presta a  
"raccontare una storia".

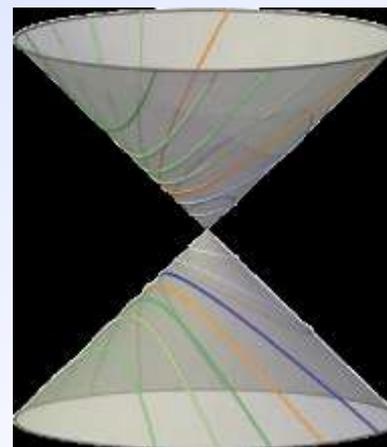
E si ricordano  
molto di più i  
concetti inseriti  
in un racconto.



Dedichiamo  
la mostra a  
**Franco Conti**  
che ha aperto  
questa bella  
strada

Da alcuni disegni  
di Ulisse D'Agostino  
tra cui quello di  
Heron della Scienza  
e della Tecnologia, Istituto  
L'Orto 1998  
30.07.1998

[www.matematita.it](http://www.matematita.it)





Irwin Kra (Math) *Teachers are the Key*  
Notices AMS, vol. 59, n.4, aprile 2012

*... The truth is that **different sets of math skills are useful for different careers, and our math education should be changed to reflect this fact.***

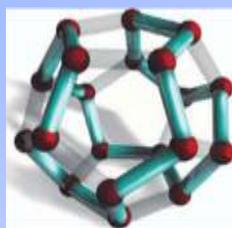
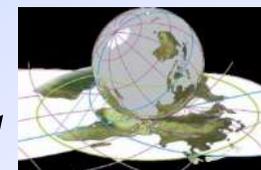
*... No one knows what the future will demand of our scientists and mechanics. It makes sense to **expose everyone to as vast a mathematical landscape as possible...***



*... always keep in mind that **good teachers are the key.** To put good math teachers in the classroom, **society must expect more from them, must pay them more, and must give them the support and respect they deserve.***

# Una carrellata di esempi:

- le ombre: argomenti gestibili a più livelli →
- poliedri e Eulero: dimostrare cose “strane”
- similitudine: problemi “veri” ma “facili” →
- impacchettamenti: un problema “difficile”
- classificazione delle superfici: visualizzazione →
- il punto: i fondamenti
- carte geografiche: proiezioni e colorazioni
- grafi: modellizzare un problema
- tassellazioni: si prestano a porre problemi
- simmetria: coinvolgente + profonda



# Un esempio: le ombre

Sono l'ombra di cosa?



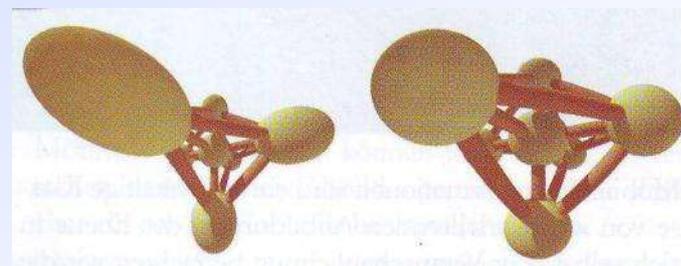
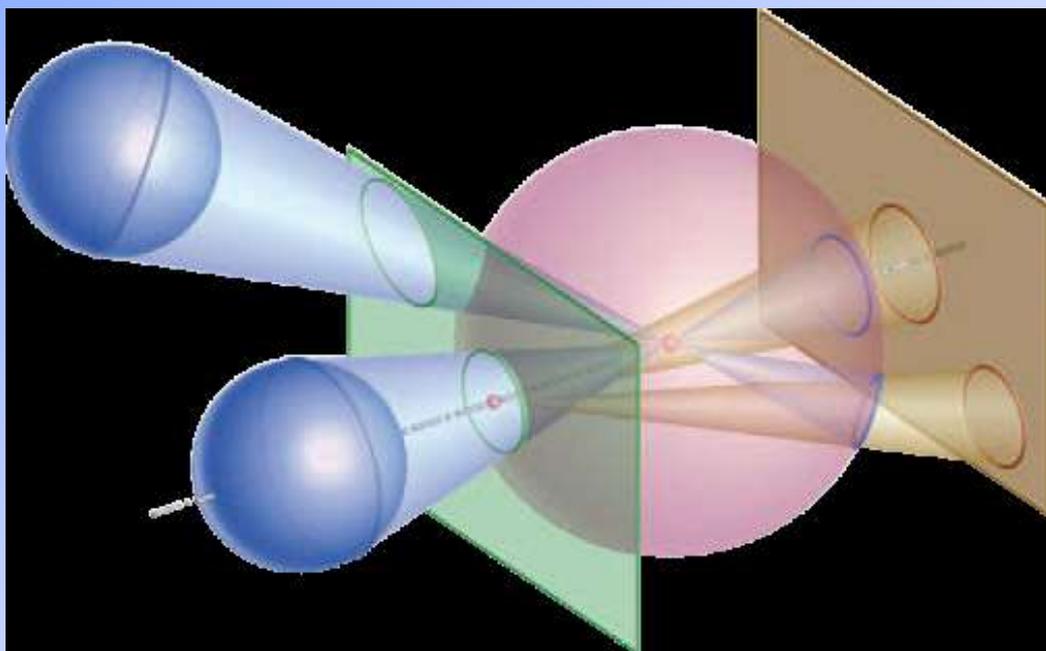
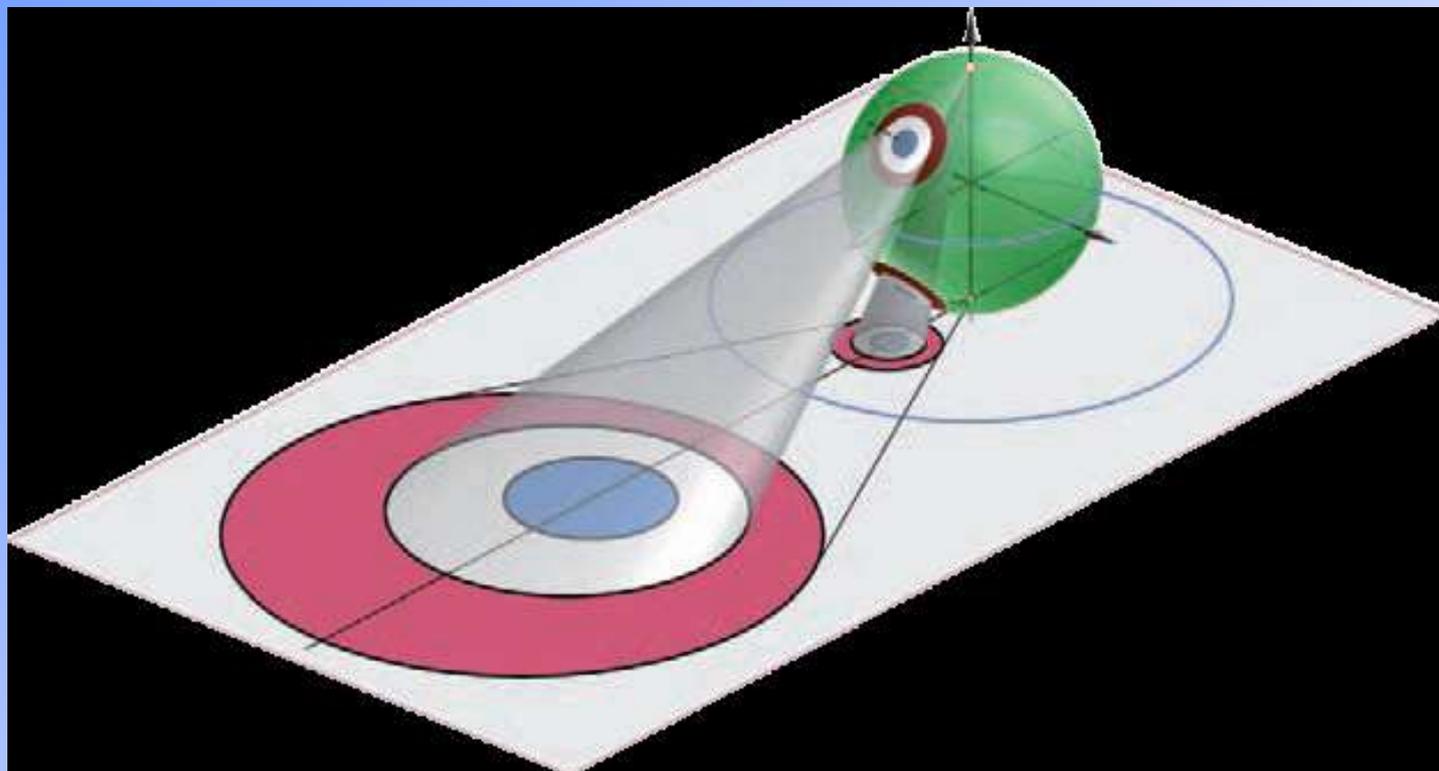
È un bell'esempio perché (come sempre accade quando dietro "c'è sostanza") può essere gestito a livelli diversi.



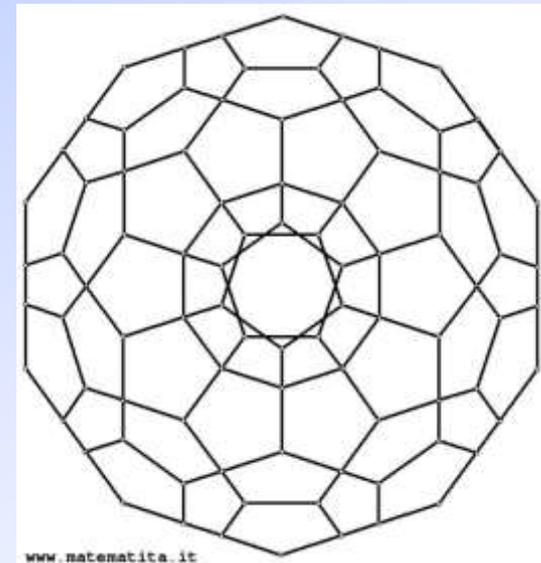
Si può solo osservare e incuriosire (e non è inutile!!); ... oppure si può entrare nel merito e cominciare a studiare (per esempio) le coniche. Oppure... tante vie di mezzo.



E volendo si può andare oltre...



... e anche molto oltre...!



NB  
E il fatto che si possa andare  
oltre dà sostanza anche se  
poi oltre non si va!

## Un altro esempio:

i poliedri come occasione per passare dalla geometria “rigida” alla geometria “molle”... la relazione di Eulero



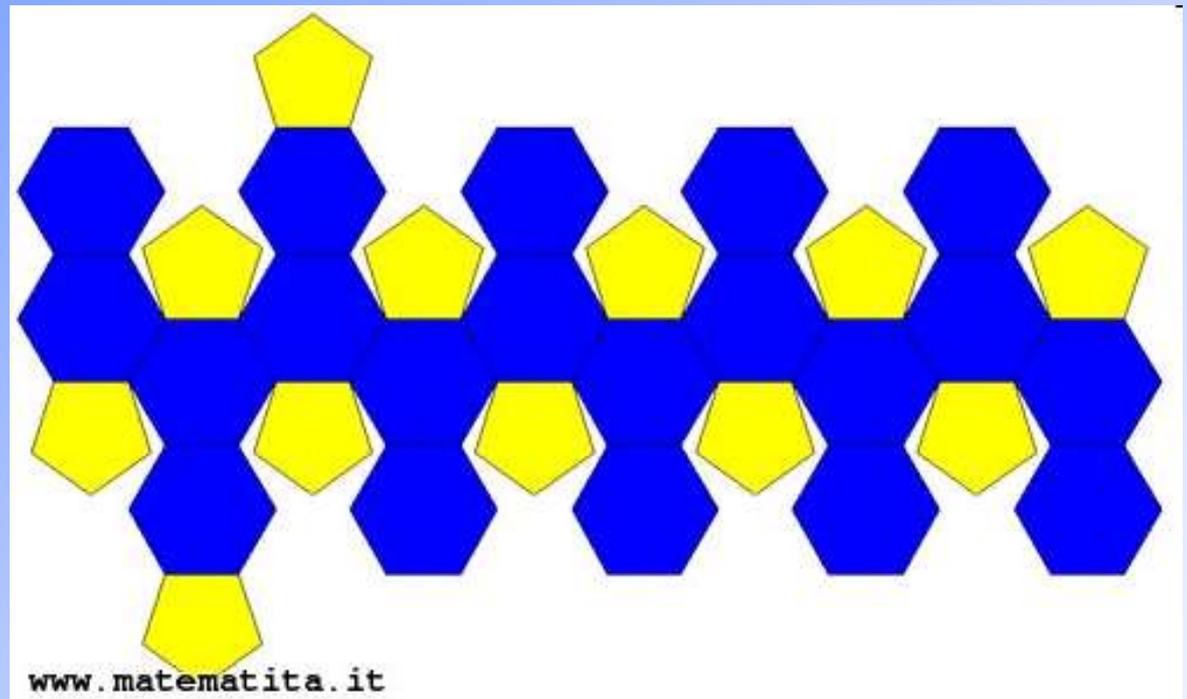
... non solo per “contare”: sono tante le conseguenze “curiose” e significative della relazione di Eulero che si prestano a piccole dimostrazioni



In una triangolazione della sfera in cui ogni vertice sia di valenza o 5 oppure 6, ci sono sempre **dodici** vertici di valenza 5.



In un poliedro formato da pentagoni ed esagoni tale che ogni vertice abbia valenza 3, i pentagoni sono sempre **dodici**.



Dimostrare che i pentagoni sono 12, usando soltanto la relazione di Eulero:  $V-S+F=2$

$$2S = 3V$$

$$P + E = F$$

$$6P+6E = 6F$$

$$6F = 12+6S-6V$$

$$5P+6E = 2S$$

$$6P+6E = 12+2S$$

$$P = 12$$

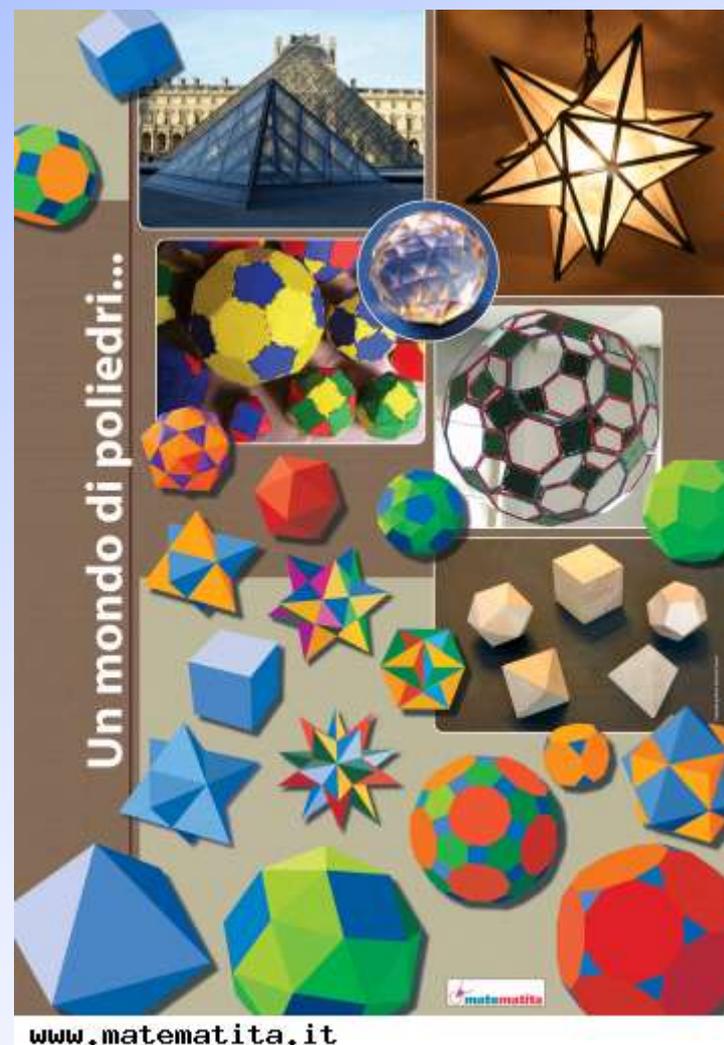
**È molto diverso dimostrare una cosa di questo tipo rispetto a dimostrare che gli angoli alla base di un triangolo isoscele sono uguali fra loro!**



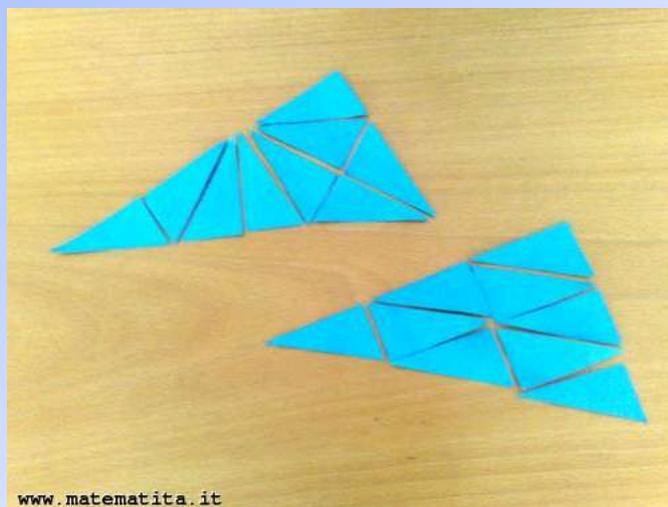
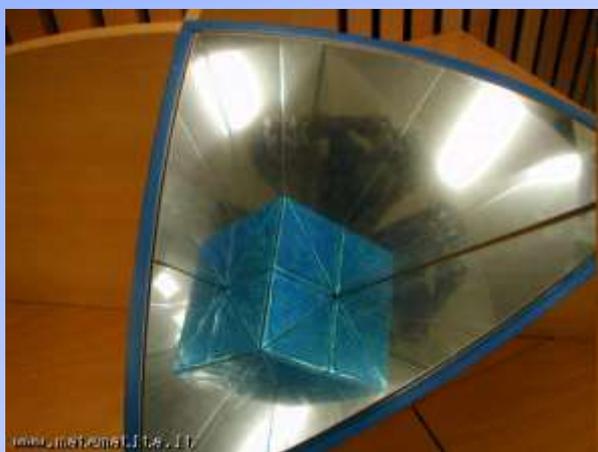
**Una dimostrazione non serve assolutamente a nulla, se non si è prima creata l'esigenza che qualcosa debba essere dimostrato!**

E ci sono tante altre affermazioni “strane” sui poliedri che si dimostrano in maniera semplice partendo dalla relazione di Eulero:

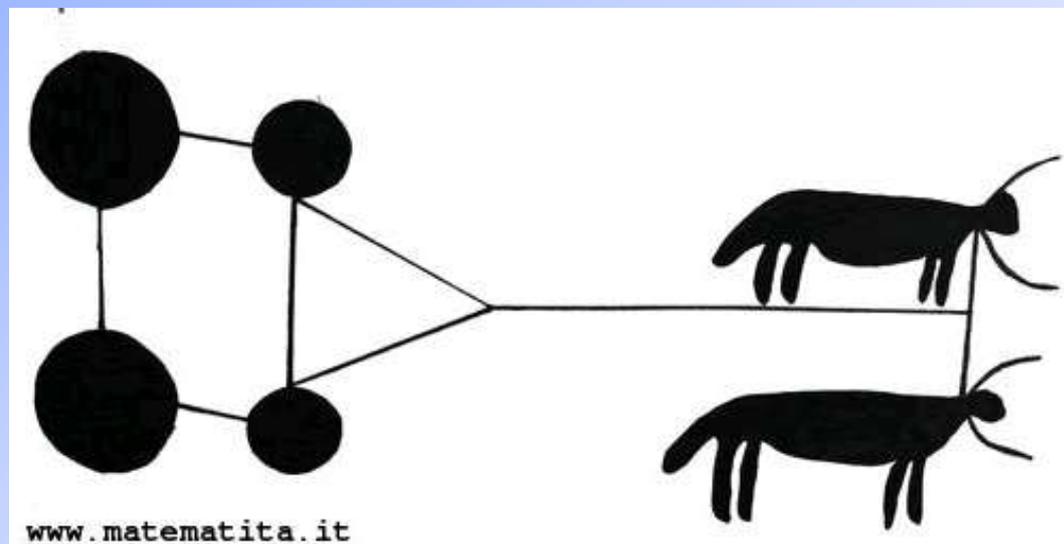
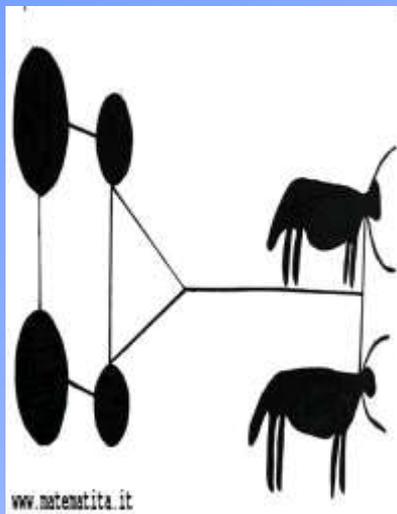
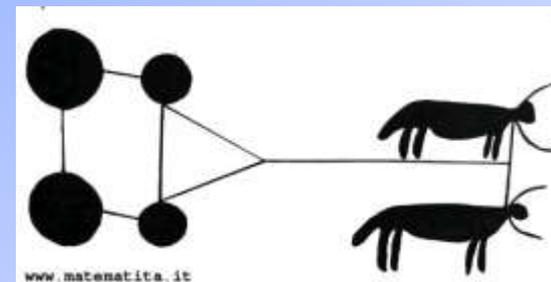
- non esiste un poliedro con 7 spigoli;
- non è possibile che in un poliedro ogni faccia abbia un numero pari di lati e insieme ogni vertice abbia valenza pari;
- in ogni poliedro o c'è una faccia triangolare oppure c'è un vertice di valenza 3;
- ...



**Un altro esempio:**  
la similitudine non sono  
solo i triangoli simili!



Nei nostri laboratori sulla similitudine i ragazzi sembrano non collegare minimamente la nozione di similitudine alla nozione di “avere la stessa forma”.



... e in fondo si tratta di operazioni che sono abituati a fare trattando le immagini nei testi.

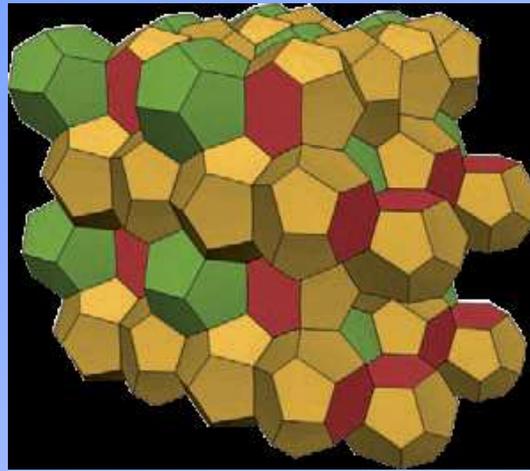
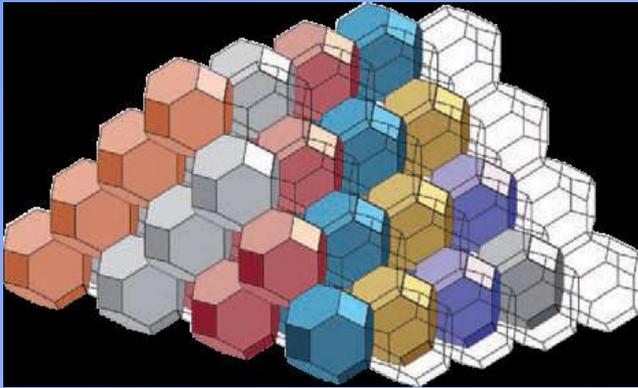
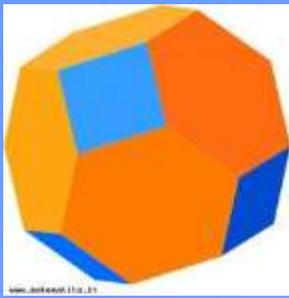
Legame con il “mondo” = recuperare delle cose che i ragazzi **già sanno fare**

## Un altro esempio: impacchettamento di sfere



È un problema difficile: ma non va bene comunicare ai ragazzi l'idea che la matematica serva solo per risolvere i problemi banali! Ci sono anche problemi che loro non sanno risolvere; e problemi che neppure gli insegnanti sanno risolvere; e... problemi aperti!

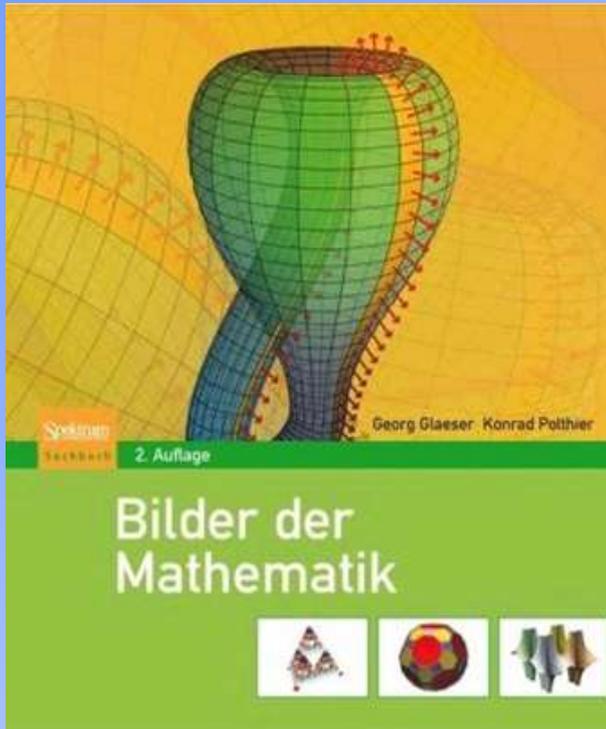




Lord Kelvin, la schiuma di Weaire-Phelan e il Centro Acquatico di Pechino

# Una parentesi:

un libro di Glaeser e Polthier  
in traduzione, di prossima uscita in italiano



A novel book with  
more than 1000 color  
images and  
explanatory texts.

# Un altro esempio: superfici e topologia

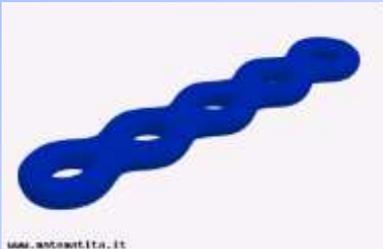
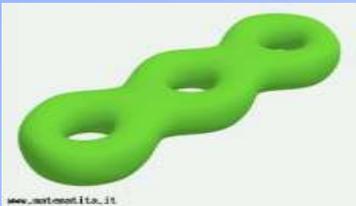
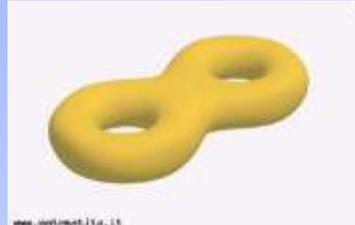


Certamente “non è in programma”, ma...

l'osservazione delle forme dal punto di vista della topologia può essere un buon antidoto alla “morte” della geometria sintetica.

... e crea un bagaglio di fatti osservati che, al momento opportuno, farà apprezzare il teorema di classificazione delle superfici.

chi conosce solo queste superfici può pensare (a buon diritto!) che si tratti di un teorema un po' banalotto...

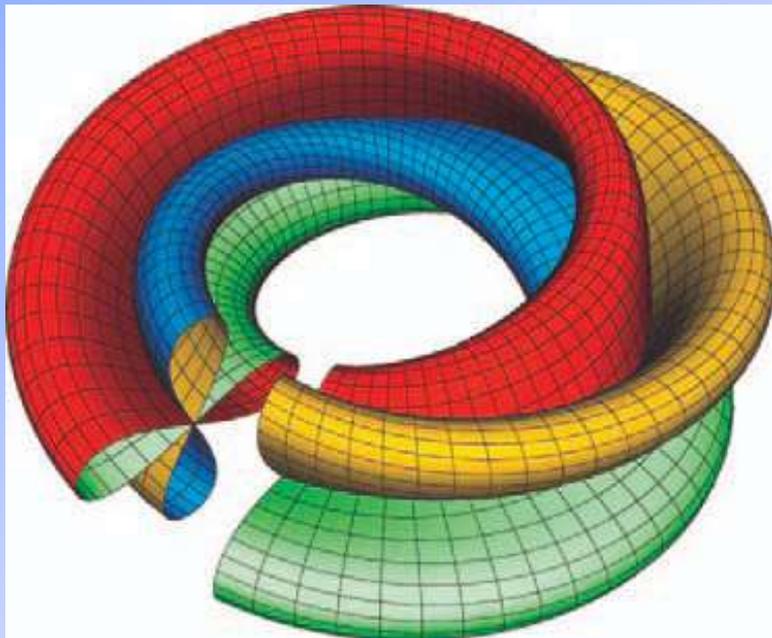
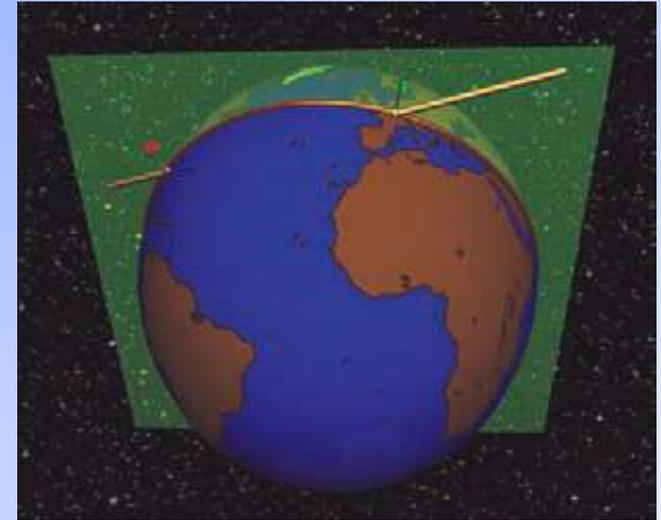
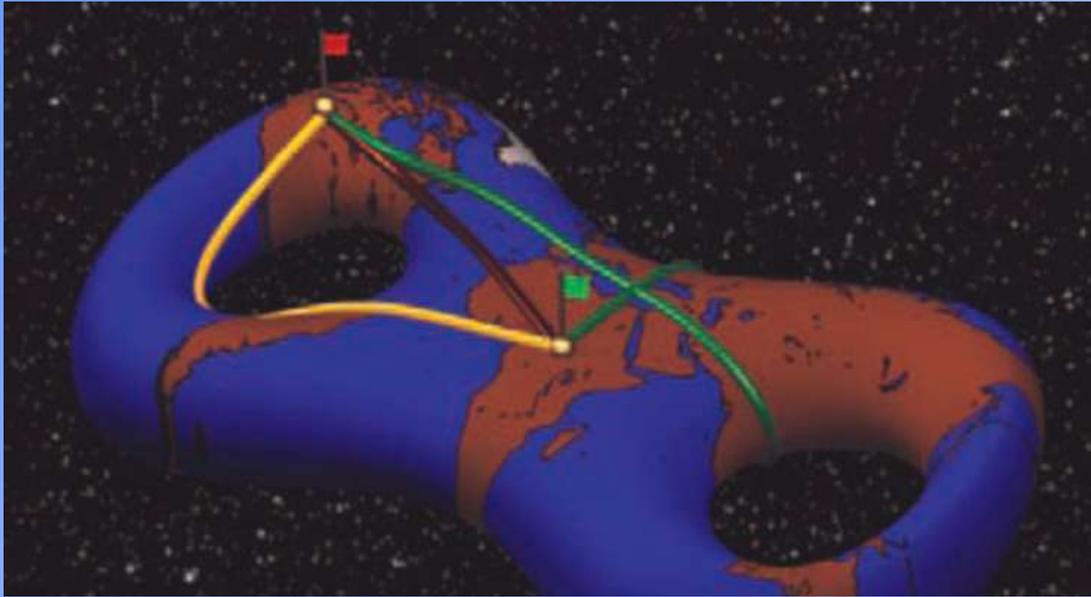


...



Ma queste altre cosa sono?

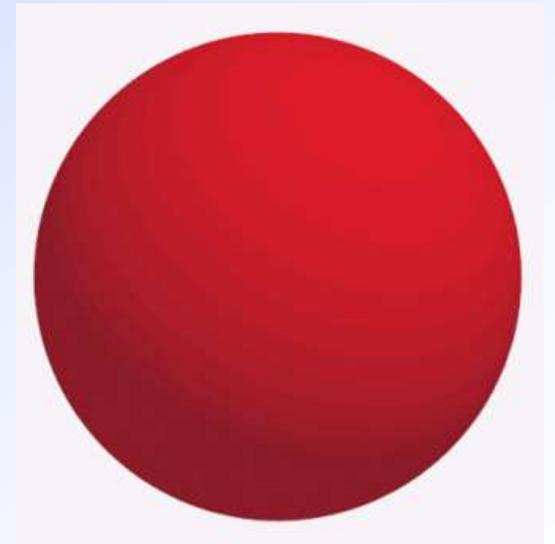
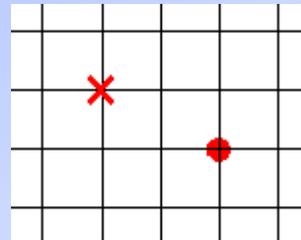




“raccontare una storia” (bene)  
allarga i confini del “mondo” e ci  
permette di usare anche i mondi  
della fantascienza se dovessero  
esserci più utili...

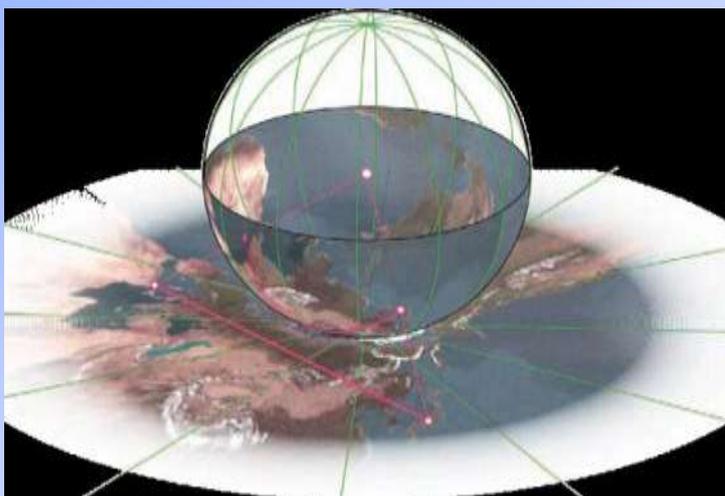
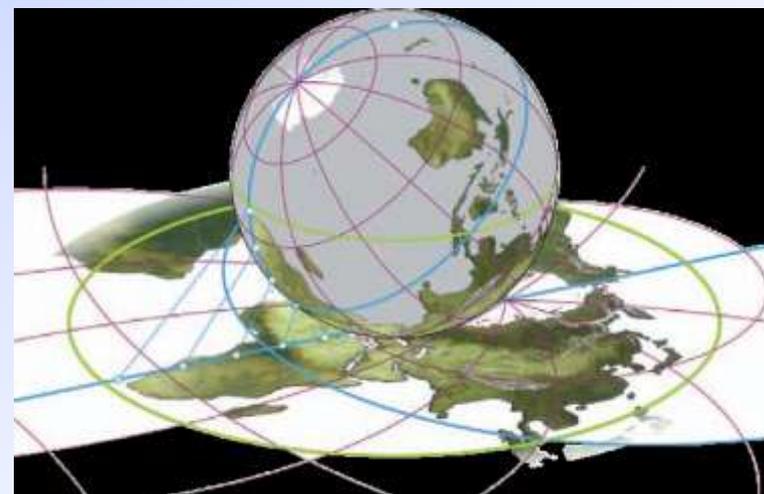
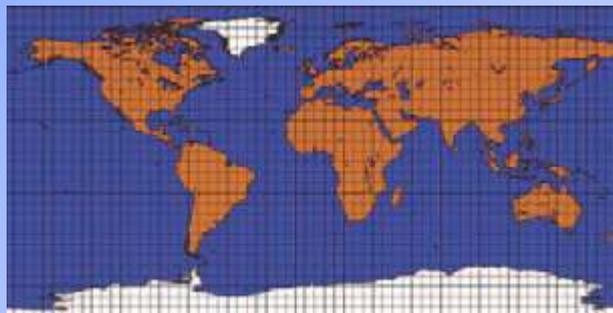
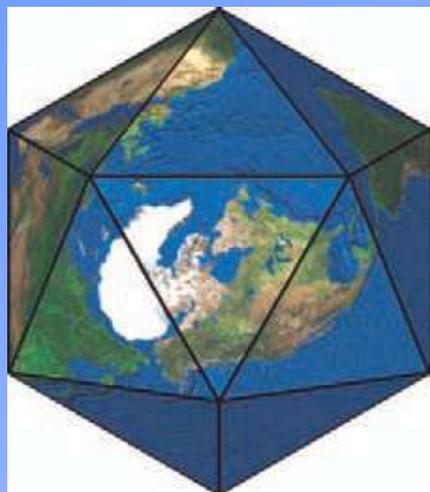
## Un altro esempio:

si possono perfino trovare occasioni per discutere su “che cos’è un punto?”



E qui è proprio il legame con il “mondo” che fa la differenza rispetto all’aberrazione della *immagine di un punto, fortemente ingrandito* (dida di un cerchio rosso che occupa un’intera pagina, in un testo di scuola media)

# Un altro esempio: le carte geografiche dalle proiezioni...

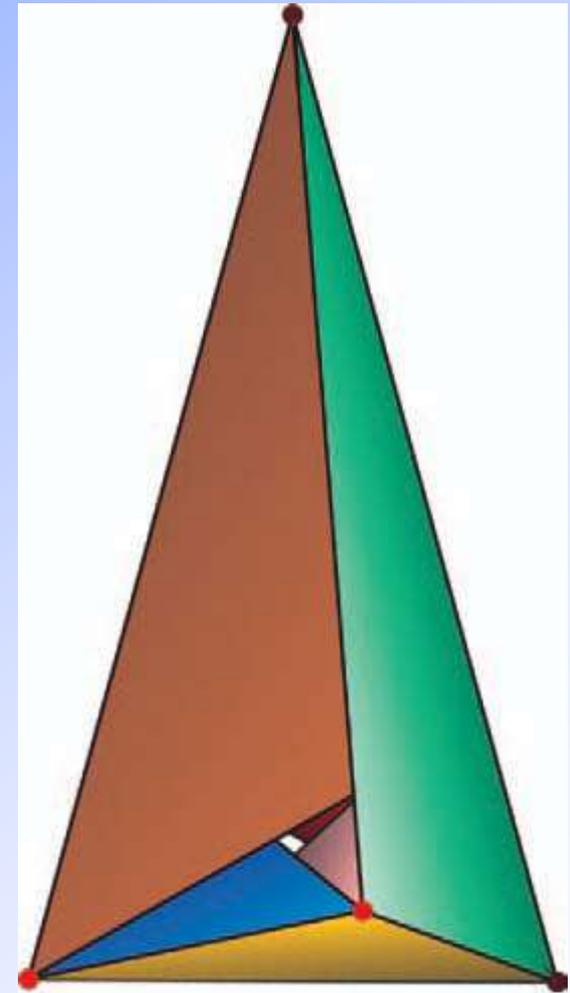


... alle colorazioni

Il teorema dei 4 colori (sfera o piano) è difficile, ma è relativamente facile (accessibile senza prerequisiti)

dimostrare:

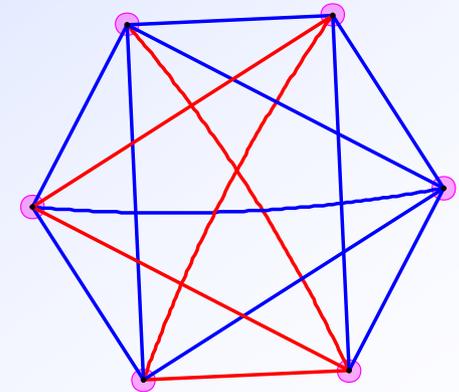
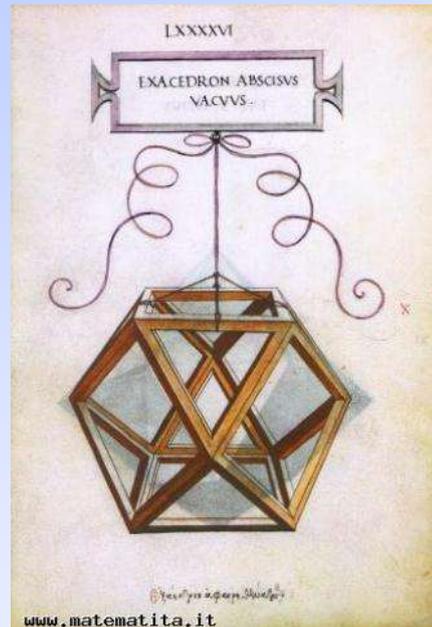
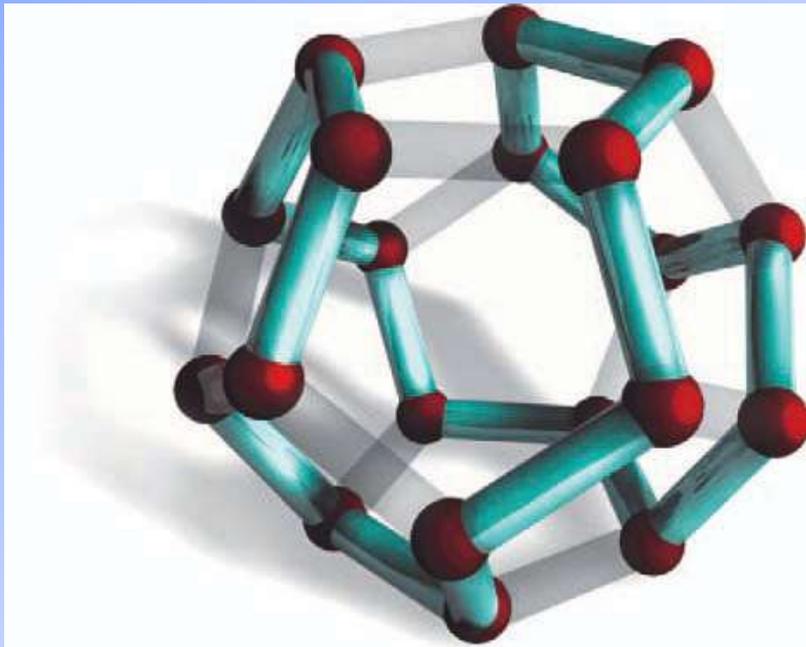
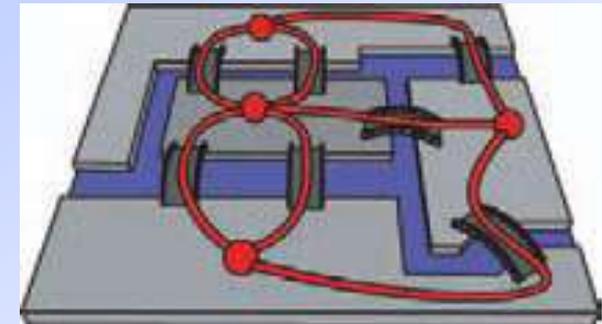
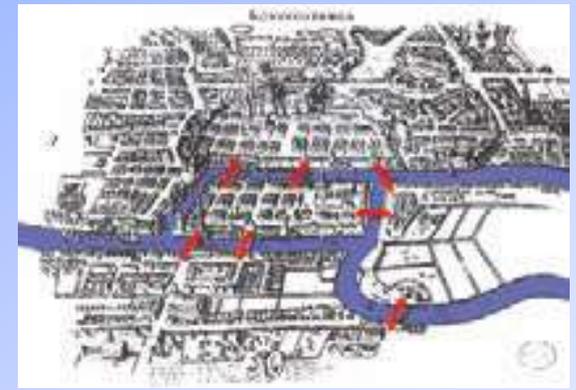
- un teo dei 5 colori (su sfera o piano)
- un teo dei 6 colori sul nastro di Moebius o dei 7 colori sul toro o...
- un teo dei 12 colori sul piano per stati con regioni gemelle)



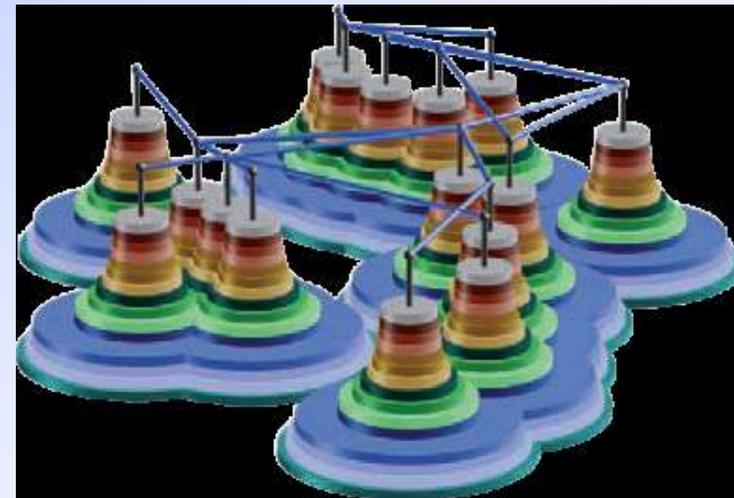
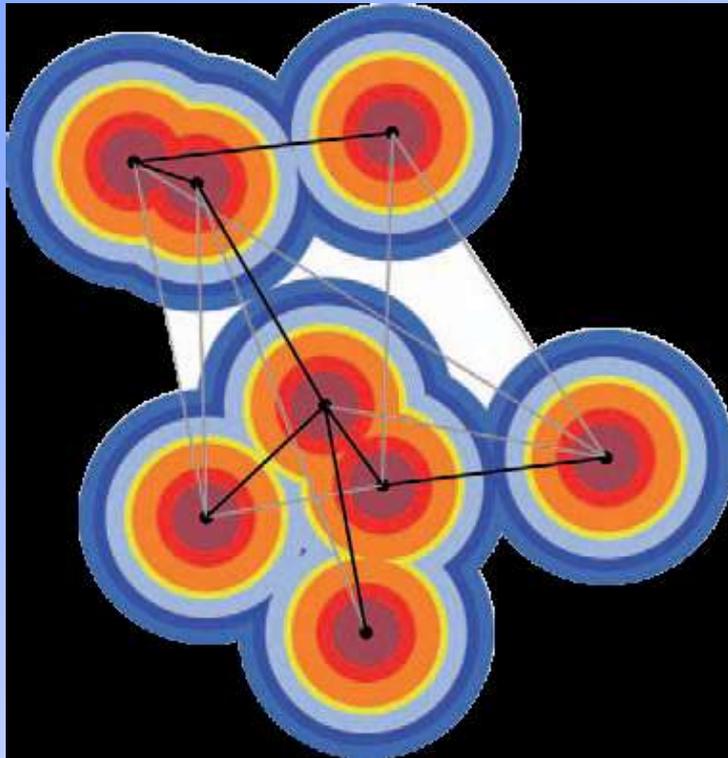
# Un altro esempio:

i grafi:

- problemi classici (Konigsberg)
- problemi difficili (circuiti hamiltoniani)
- trovare un modello adatto a un problema
- ...

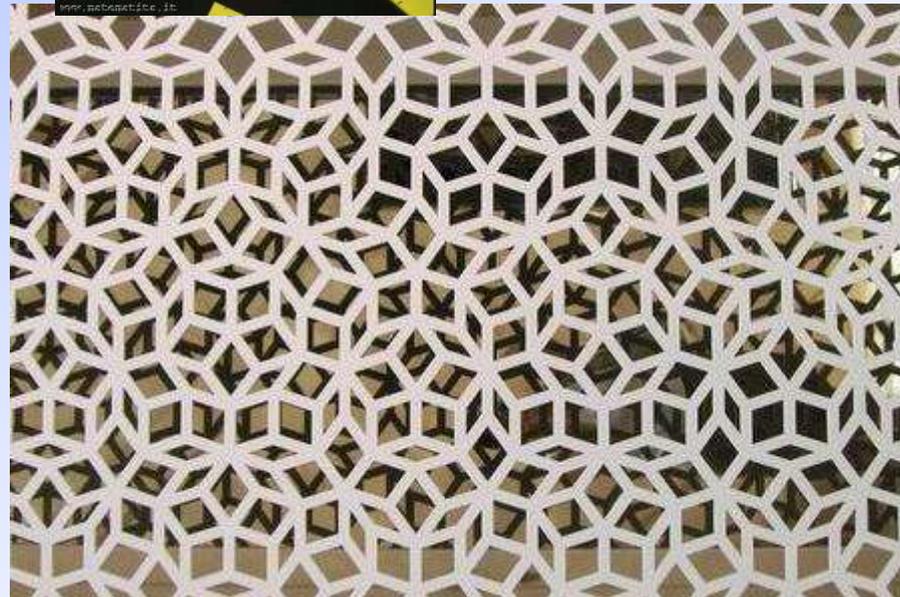
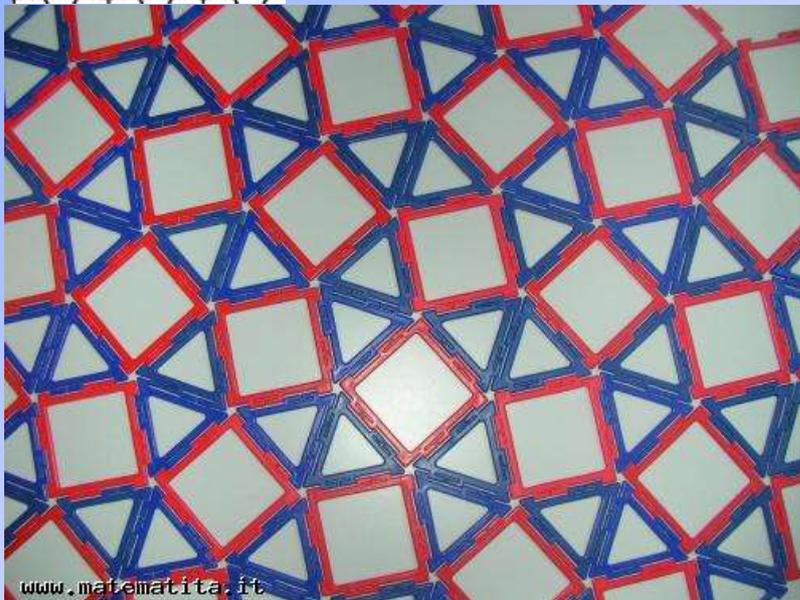
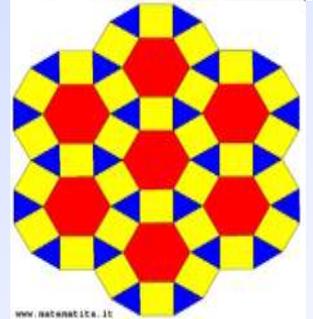
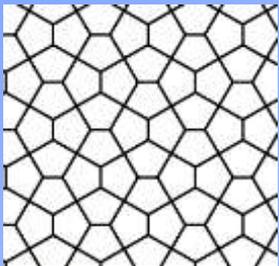


- ... un algoritmo per trovare un albero massimale in un grafo... e che produce immagini che fanno venire in mente l'accrescimento di una colonia di batteri...



# Un altro esempio: tassellazioni







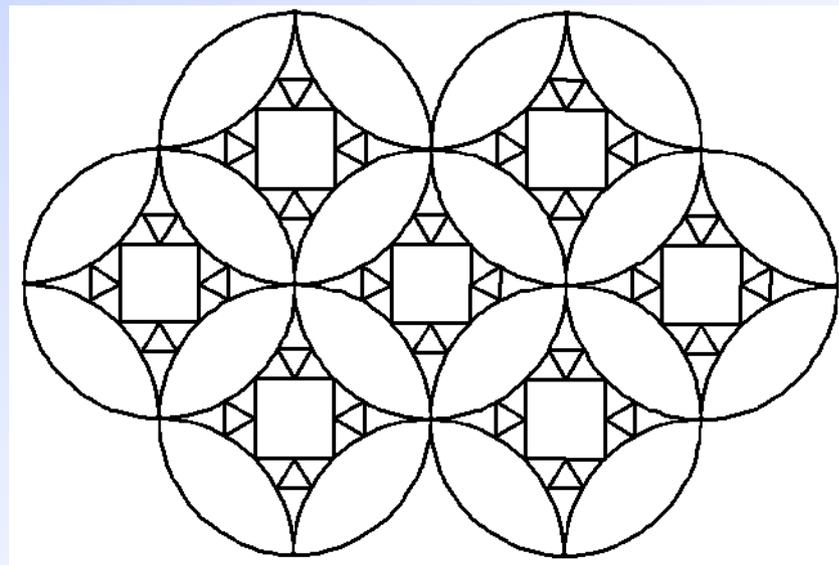
ognuna di queste immagini si presta a **generare problemi:**

- quant'è l'area delle lunule? (rispetto all'area dei cerchi, rispetto a quella dei quadrati...)
- quant'è la lunghezza del lato dei quadrati (rispetto al raggio dei cerchi)?
- i triangoli sono equilateri?
- **come ricostruire la figura?**

N.B. le prime domande potrebbero essere problemi di geometria “standard”.

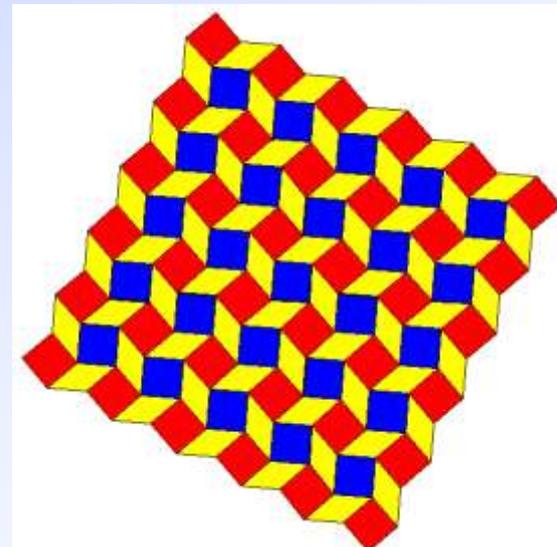
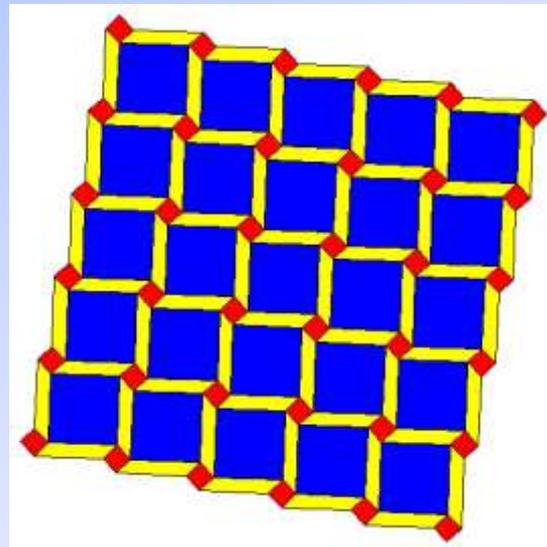
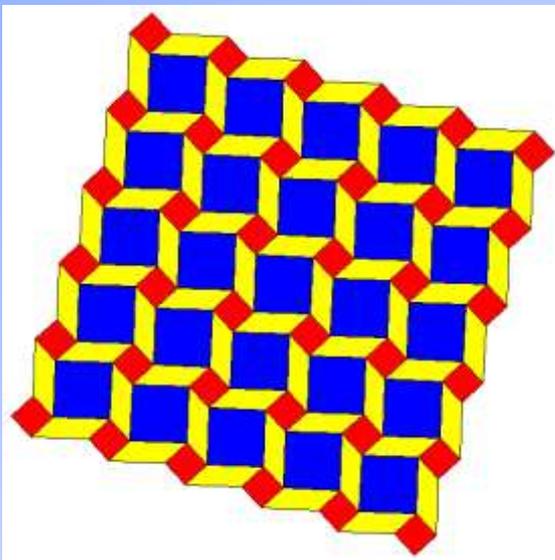
Ma l'ultima potrebbe (non è detto!) essere coinvolgente.

E l'ultima comporta poi quasi automaticamente le altre.



<http://www.problempictures.co.uk/examples/>

This tiling consists of squares and parallelograms. The large squares each have an area of 1 square meter. The angle between the large squares and small squares is 45 degrees. What is the area of one of the small squares? What is the area of one of the parallelograms?



## Un ultimo esempio: la simmetria

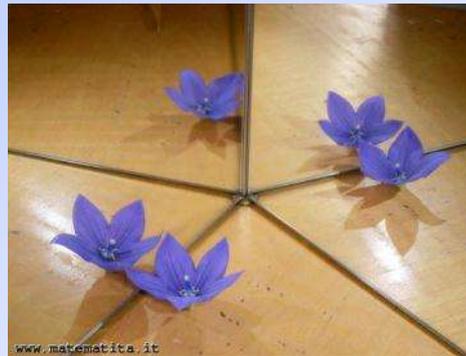
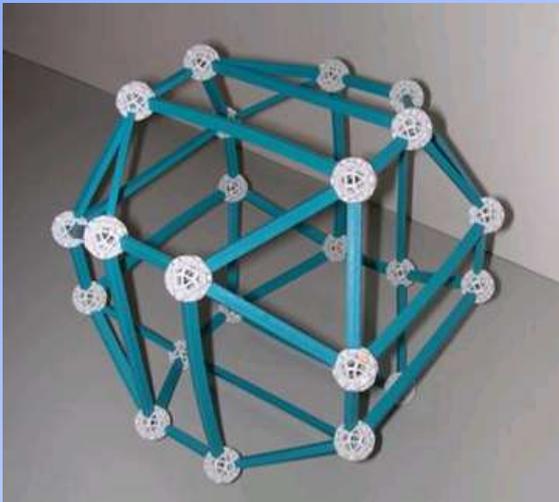


Occorre osservare le **rotture di simmetria** (per capire la simmetria).  
E nel “mondo” è più facile incontrare le rotture di simmetria...

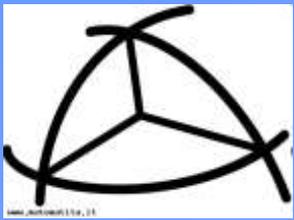


$$\text{MCD}(4, 16) = 4$$

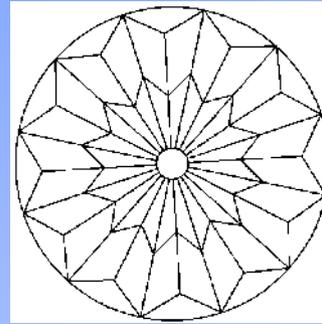
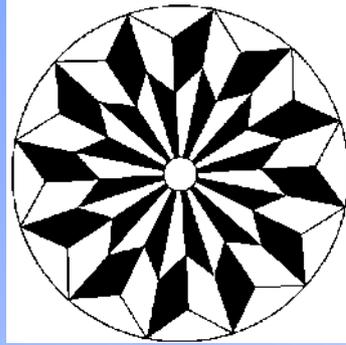
$$\text{MCD}(9, 16) = 1$$



La simmetria (e la rottura di simmetria) sono concetti estremamente “naturali”

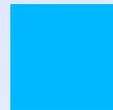
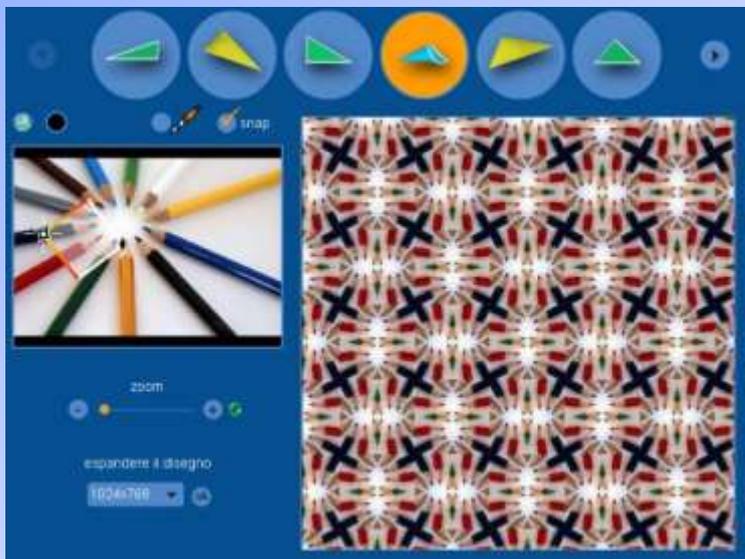


Una nuova attività  
in mostra



Una nuova animazione sul DVD di Atractor

**GeCla**, scaricabile da <http://www.atractor.pt/>

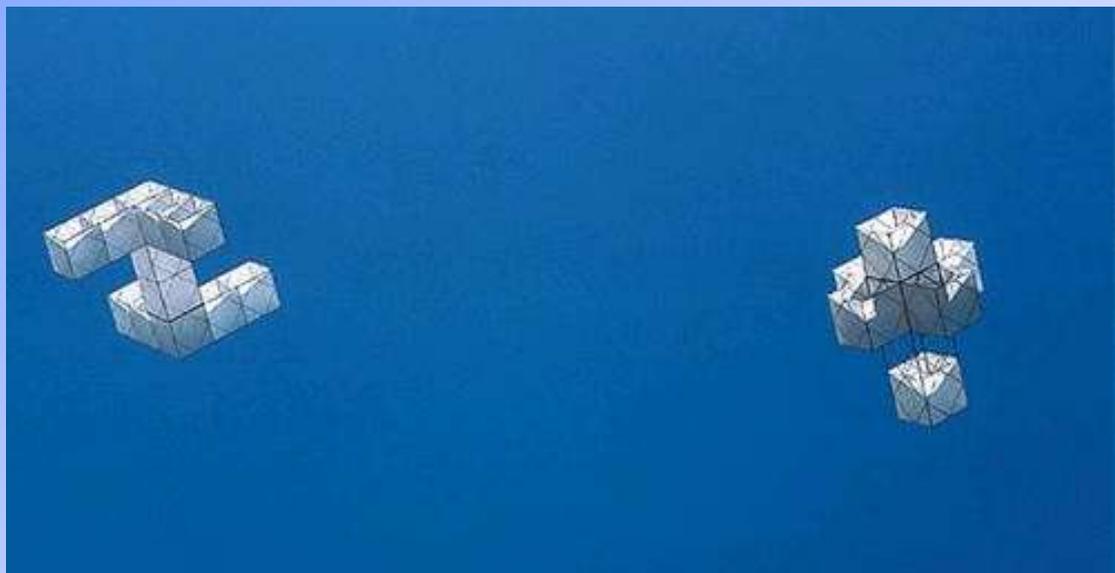
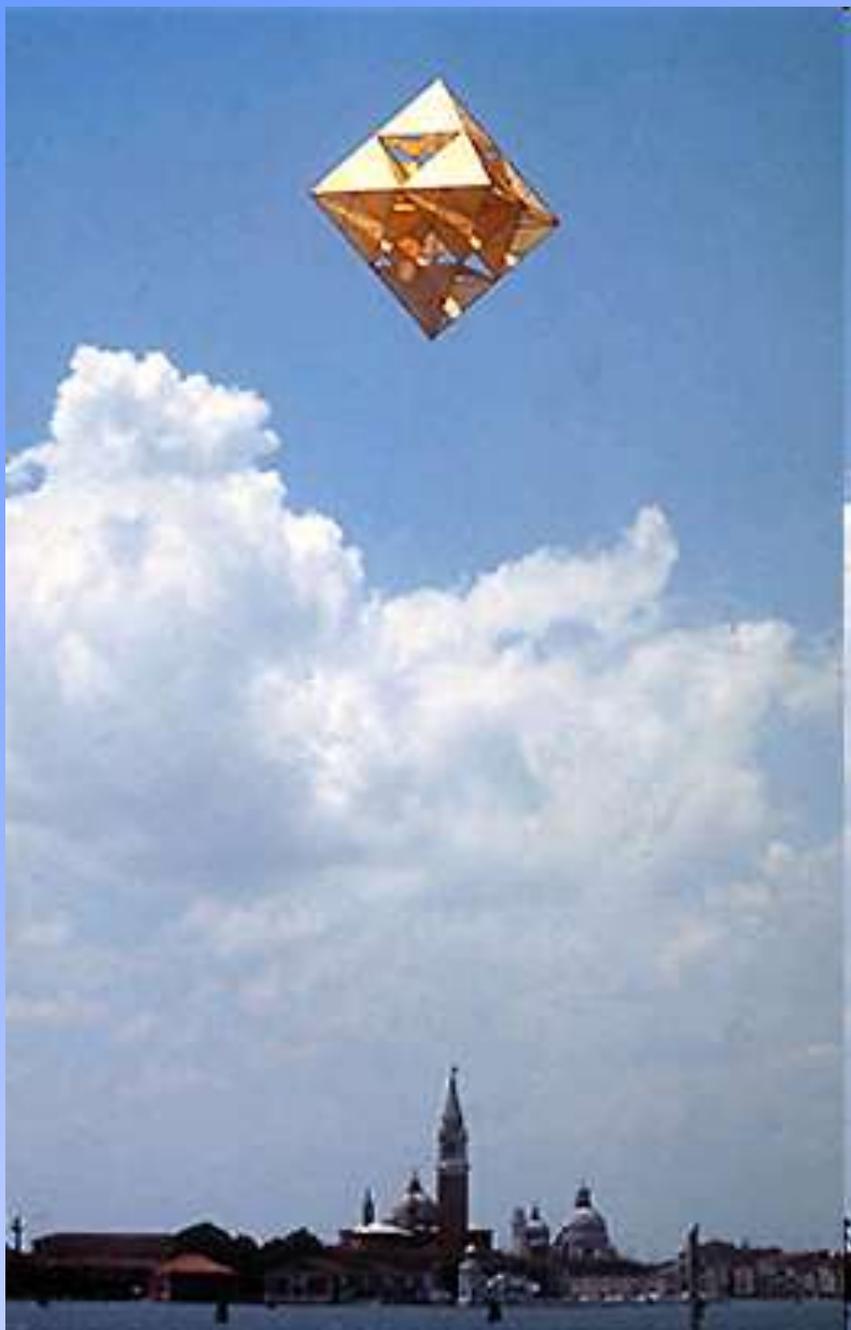


Si crea un disegno (con il **Generatore di mosaici**) e poi lo si classifica (con **Classificazione di fregi e mosaici**).  
Può essere fatto in forma di gara...

# Il sito *Immagini per la matematica* <http://www.matematita.it/materiale/>



Uno dei fili conduttori di questo lavoro è proprio quello di collezionare, e mettere a disposizione degli insegnanti, spunti e occasioni per parlare di matematica partendo dal “mondo”...



*... e grazie!*